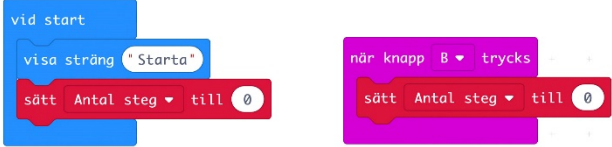


X Gör en prototyp

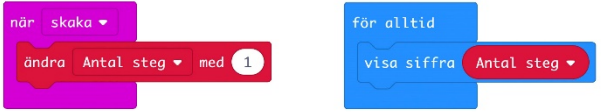


vid start
visa sträng "Starta"
sätt Antal steg till 0

när knapp B trycks
sätt Antal steg till 0

Programmet nollställer variabeln när det startar.

Programmet kan nollställa variabeln med knapp B.




när skaka
ändra Antal steg med 1

för alltid
visa siffra Antal steg

Programmet räknar steg genom att känna av skakningar.

Programmet visar aktuellt antal steg på displayen.



Spara programmet med namnet *Steg*.

Bild 16

X Gör en prototyp

Spara programmet som *Steg*.

Testa programmet i **simulatorn**. Klicka med musen på den vita cirkeln där det står **SHAKE**. Varje klick simulerar en skakning.

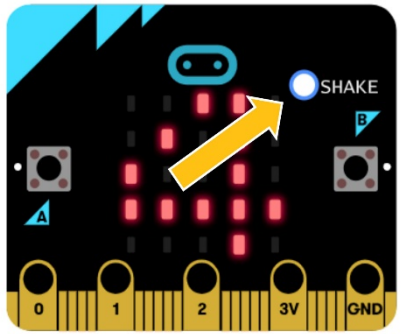




Bild 17

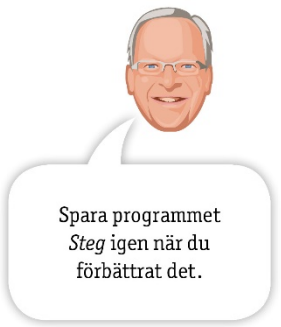
X Gör en prototyp



när skaka
ändra Antal steg med 1
avbryt animering



Man hittar detta block under LED/more...



Spara programmet *Steg* igen när du förbättrat det.

Bild 18