


Smartare produkter – Uppdrag 5 (Bild 16–30)

X Gör en prototyp

3. Gör en prototyp av en informationstavla



Bra – nu kan ni föra över programmen och köra dem på micro:biten. Ni ska nu få en liten enkel utmaning. Jag vill att ni ska kombinera programmet ni gjorde nyss med programsekvensen ni arbetade med under förra uppdraget. Alltså textmeddelandet med vårt nya namn.

Bild 16

X Gör en prototyp


Bild 17

X Gör en prototyp

Bild 18

X Utveckla

4. Utveckla informationstavlan



Det här går ju utmärkt! Nu vill jag att ni förbättrar programmet ytterligare. Jag vill att ni gör så att temperaturen visas på displayen. Den ska visas två gånger efter varandra. Sedan ska programmet börja om igen.

Jag vill så klart att ni för över programmet till själva micro:bit-kortet så att vi får se hur *logotyp* och *temperatur* visas på riktigt.

Bild 19

X Utveckla

vid start

upprepa 2 gånger

gör

visa sträng "Nytt namn"

för alltid

ställ in ljusstyrka 255

visa ikon

pausa (ms) 500

ställ in ljusstyrka

visa ikon

pausa (ms) 500

visa siffra temperatur (° C)

pausa (ms) 500

Temperatur-blocket hittas under kategorin Input.

Lägg först till dessa två block!

Bild 20

X Utveckla

vid start

upprepa 2 gånger

gör

visa sträng "Nytt namn"

för alltid

ställ in ljusstyrka 255

visa ikon

pausa (ms) 500

ställ in ljusstyrka 30

visa ikon

pausa (ms) 500

visa siffra temperatur (° C)

pausa (ms) 500

Testa programmet i simulatorn på skärmen.

Bild 21

X Utveckla

Programmet behöver justeras!

Det finns tre saker att åtgärda.

1. Temperaturen visas bara en gång.
2. När temperaturen visas är det med ett svagt sken på lysdioderna eftersom vi ställt in ljusstyrkan på svagt sken.
3. Ikonen och temperaturen går in i varandra på skärmen när det skiftar från ikon till temperatur.

för alltid

ställ in ljusstyrka 255

visa ikon

pausa (ms) 500

ställ in ljusstyrka 30

visa ikon

pausa (ms) 500

visa siffra temperatur (° C)

pausa (ms) 500

Bild 22

X Utveckla

Temperatur ska visas två gånger.

Bild 23

X Utveckla

Temperatur ska visas två gånger.

Temperatur ska lysa starkt.

Bild 24

X Utveckla

Temperatur ska visas två gånger.

Temperatur ska lysa starkt.

Ikonen och temperaturen ska inte gå in i varandra.

Bild 25

X Utveckla

Temperatur ska visas två gånger.

Temperatur ska lysa starkt.

Ikonen och temperaturen ska inte gå in i varandra.

Lägg in en loop som ska finnas inne i huvudloopen för alltid.

Bild 26

X Utveckla

Temperatur ska visas två gånger.

Temperatur ska lysa starkt.

Ikonen och temperaturen ska inte gå in i varandra.

Lägg in en loop som ska finnas inne i huvudloopen för alltid.

Prova att byta plats på dina **ställ in ljusstyrka**-block.

Bild 27

X Utveckla

Temperatur ska visas två gånger.

Temperatur ska lysa starkt.

Ikonen och temperaturen ska inte gå in i varandra.

Lägg in en loop som ska finnas inne i huvudloopen för alltid.

Prova att byta plats på dina **ställ in ljusstyrka**-block.

Placera också in ett **rensa skärmen**-block på ett smart ställe i sekvensen.

Bild 28

X Utveckla

vid start

upprepa 2 gånger

gör visa sträng "Nytt namn"

En möjlig lösning.

för alltid

ställ in ljusstyrka 80

visa ikon

pausa (ms) 500

ställ in ljusstyrka 255

visa ikon

pausa (ms) 500

Rensa skärmen

upprepa 2 gånger

gör visa siffra temperatur (°C)

pausa (ms) 500

Bild 29

X Utveckla

vid start

upprepa 2 gånger

gör visa sträng "Nytt namn"

En möjlig lösning.

Spara och ladda över till micro:biten.

för alltid

ställ in ljusstyrka 80

visa ikon

pausa (ms) 500

ställ in ljusstyrka 255

visa ikon

pausa (ms) 500

Rensa skärmen

upprepa 2 gånger

gör visa siffra temperatur (°C)

pausa (ms) 500

Bild 30